

สื่อการเรียนรู้ เรื่อง เรื่องการทำนามบัตรโดยใช้โปรแกรม Adobe illustrator CS3

ลลิตา สามฉิมโฉม
วิทยา ราษฎร์ดุขดี

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)

สาขาวิชา คอมพิวเตอร์ธุรกิจ

วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ

ปีการศึกษา 2558

ชื่อ	นางสาวลลิตา สามฉิมโอม นายวิทยา ราชภูษิตี
ชื่อเรื่อง	สื่อการเรียนรู้เรื่องการทำนามบัตรโดยใช้โปรแกรม Adobe illustrator CS3
สาขาวิชา	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	นางสาวสุลาสิวรรณ วงศ์สะอาด
ปีการศึกษา	2558

บทคัดย่อ

โครงการสื่อการเรียนรู้เรื่องการทำนามบัตรโดยใช้โปรแกรม Adobe illustrator CS3 มีจุดมุ่งหมายเพื่อพัฒนาสื่อการเรียนการสอนของนักศึกษาที่ศึกษาการทำโครงการ และสื่อการเรียนรู้ในการศึกษาด้วยตนเอง โดยใช้โปรแกรม Adobe illustrator CS3 และเพื่อศึกษาความพึงพอใจของผู้ใช้สื่อการเรียนรู้โปรแกรม Adobe illustrator CS3

ผลการประเมินโครงการสื่อการเรียนรู้ เรื่อง การทำนามบัตรโดยใช้โปรแกรม Adobe illustrator CS3 ในภาพรวมอยู่ในระดับมาก มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.31 และเมื่อพิจารณารายข้อพบว่า ผลการประเมินอยู่ในระดับมากเรียงลำดับ ดังนี้

ลำดับที่ 1 ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.4

ลำดับที่ 2 การนำไปใช้ประโยชน์ได้อย่างคุ้มค่า มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.3

ลำดับที่ 3 วิธีการดำเนินงานและผลที่ได้รับ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.3

ลำดับที่ 4 ความสำคัญของโครงการ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.2

ลำดับที่ 5 เนื้อหาและความสอดคล้องของโครงการ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.2

ข้อเสนอแนะการปรับปรุงและพัฒนาสื่อการเรียนรู้ เรื่อง การทำนามบัตรโดยใช้โปรแกรม Adobe illustrator CS3

1. ในขั้นตอนของการบันทึกเสียงควรใช้อุปกรณ์ที่ช่วยให้เสียงมีความชัดมากที่สุด เพื่อผลงานที่น่าเสนอออกมาได้อย่างมีประสิทธิภาพ และผู้ใช้พึงพอใจมากที่สุด

2. รายงานโครงการ 5 บท ควรให้ความสำคัญกับการจัดรูปแบบให้ถูกต้อง สวยงาม ตามรูปแบบหรือโครงสร้างที่กำหนดให้