



การสร้างสื่อการเรียนรู้ เรื่อง การออกแบบโดยโปรแกรม Sketchup Make 2014

ศตวรรษ วงศรีลา
ปริญญ์ ศรีจันทร์นิล

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง(ปวส.)
สาขาวิชา คอมพิวเตอร์
วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

ชื่อ	นายศตวรรษ วงศรีลา
	นายปริญญา ศรีจันทร์นิล
ชื่อเรื่อง	การสร้างสื่อการเรียนรู้เรื่องการออกแบบโดยโปรแกรม Sketchup Make 2014
สาขาวิชา	คอมพิวเตอร์
อาจารย์ที่ปรึกษา	นายอนุสรณ์ บุญยี่น
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

โครงการเรื่องการสร้างสื่อการเรียนรู้เรื่องการออกแบบโดยโปรแกรม Sketchup Make 2014 มีจุดมุ่งหมายเพื่อสร้างสื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับการสร้างสื่อการเรียนรู้เรื่องการออกแบบโดยโปรแกรม Sketchup Make 2014 และเพื่อใช้สื่อการเรียนการสอนเพิ่มเติมจากการเรียนรู้ในห้องเรียน

ผลการประเมินสื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับสื่อการสร้างสื่อการเรียนรู้เรื่องการออกแบบโดยโปรแกรม Sketchup Make 2014 ในภาพรวมอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.75 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.05 และเมื่อพิจารณารายข้อพบว่า ผลการประเมินอยู่ในระดับ มากที่สุด เรียงลำดับ ดังนี้

ลำดับที่ 1 ความสำคัญของโครงการ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มากที่สุด มีค่าเฉลี่ย 4.77, มีค่า S.D. = 0.42

ลำดับที่ 2 เนื้อหา ความสอดคล้องเหมาะสม มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มากที่สุด มีค่าเฉลี่ย 4.83, มีค่า S.D. = 0.37

ลำดับที่ 3 วิธีการดำเนินงานและผลที่ได้รับ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มากที่สุด มีค่าเฉลี่ย 4.83, มีค่า S.D. = 0.37

ลำดับที่ 4 ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มากที่สุด มีค่าเฉลี่ย 4.57, มีค่า S.D. = 0.50

ลำดับที่ 5 การนำไปใช้ประโยชน์ได้อย่างคุ้มค่า มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มากที่สุด มี ค่าเฉลี่ย 4.77, มีค่า S.D. = 0.42

ข้อเสนอแนะหรือแนวทางการแก้ไขปัญหา

1. ควรปรับปรุงเสียงที่เบาเกินไป
2. ควรปรับปรุงเสียงที่รบกวน
3. ควรจะมีการจัดทำสื่อที่มีความน่าสนใจมากขึ้น