



การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ เรื่อง การใส่เอฟเฟคเคลื่อนไหวในงานนำเสนอโดยใช้โปรแกรม Microsoft
Power Point 2013

นางสาวสุมินตรา แก่นโพธิ์

นางสาวนุชสรุรา แก้วเทพ

นางสาวยุพา หล้าแก้ว

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)

สาขาวิชา คอมพิวเตอร์ธุรกิจ

วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ

ปีการศึกษา 2559

ชื่อ	นางสาวสุมินตรา แก่นโพธิ์ นางสาวนุชสรุภา แก้วเทพ นางสาวยุพา หล้าแก้ว
ชื่อเรื่อง	การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ เรื่อง การใส่เอฟเฟคเคลื่อนไหวในงานนำเสนอโดยใช้โปรแกรม Microsoft Power Point 2013
สาขาวิชา	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	นายวชร กางกรรณ์
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

โครงการสื่อการเรียนรู้ เรื่อง การพัฒนาสื่อการเรียนรู้เรื่อง การใส่เอฟเฟคเคลื่อนไหวในงานนำเสนอโดยใช้โปรแกรม Microsoft Power Point 2013

มีจุดมุ่งหมายเพื่อพัฒนาสื่อการเรียนการสอนในชั้นเรียน และสื่อการเรียนรู้ในการศึกษาด้วยตนเอง โดยใช้โปรแกรม การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ เรื่อง การใส่เอฟเฟคเคลื่อนไหวในงานนำเสนอโดยใช้โปรแกรม Microsoft Power Point 2013 และเพื่อศึกษาความพึงพอใจของผู้ใช้สื่อการเรียนรู้โปรแกรม การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ เรื่อง การใส่เอฟเฟคเคลื่อนไหวในงานนำเสนอโดยใช้โปรแกรม Microsoft Power Point 2013

ผลการประเมินโครงการ การพัฒนาสื่อการเรียนรู้เรื่อง การใส่เอฟเฟคเคลื่อนไหวในงานนำเสนอโดยใช้โปรแกรม Microsoft Power Point 2013 ในภาพรวมอยู่ในระดับมาก มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.31 และเมื่อพิจารณารายข้อพบว่า ผลการประเมินอยู่ในระดับมากเรียงลำดับ ดังนี้

ลำดับที่ 1 ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.4

ลำดับที่ 2 การนำไปใช้ประโยชน์ได้อย่างคุ้มค่า มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.3

ลำดับที่ 3 วิธีการดำเนินงานและผลที่ได้รับ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.3

ลำดับที่ 4 ความสำคัญของโครงการ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.2

ลำดับที่ 5 เนื้อหาและความสอดคล้องของโครงการ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.2

ข้อเสนอแนะ การปรับปรุงและพัฒนาการพัฒนาสื่อการเรียนรู้เรื่อง การใส่เอฟเฟคเคลื่อนไหวในงานนำเสนอโดยใช้โปรแกรม Microsoft Power Point 2013

1. ในขั้นตอนของการบันทึกเสียงควรใช้อุปกรณ์ที่ช่วยให้เสียงมีความชัดมากที่สุด เพื่อผลงานที่นำเสนอออกมาได้อย่างมีประสิทธิภาพ และผู้ใช้พึงพอใจมากที่สุด