



สื่อการเรียนรู้ เรื่อง การสร้างการ์ตูน โดยใช้โปรแกรม Flash Professional cs6

เทพพิทักษ์ เรืองวงศ์  
ศราวุธ เอี่ยมมงคล

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)  
สาขาวิชา คอมพิวเตอร์  
วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ

ชื่อ	นายเทพพิทักษ์ เรืองวงษ์ นายศราวุธ เอี่ยมมงคล
ชื่อเรื่อง	สื่อการเรียนรู้ เรื่อง การสร้างการ์ตูน โดยใช้โปรแกรม Flash Professional cs6
สาขาวิชา	คอมพิวเตอร์
อาจารย์ที่ปรึกษา	นายอนุสรณ์ บุญยีน
ปีการศึกษา	2559

#### บทคัดย่อ

โครงการสื่อการเรียนรู้ เรื่อง การตัดต่อวิดีโอ โดยใช้โปรแกรม Flash Professional cs6 มีจุดมุ่งหมายเพื่อพัฒนาสื่อการเรียนการสอนในชั้นเรียน และสื่อการเรียนรู้ในการศึกษาด้วยตนเอง โดยใช้โปรแกรม Flash Professional cs6 และเพื่อศึกษาความพึงพอใจของผู้ใช้สื่อการเรียนรู้โปรแกรม Flash Professional cs6

ผลการประเมินโครงการสื่อการเรียนรู้ เรื่อง การตัดต่อวิดีโอ โดยใช้โปรแกรม Flash Professional cs6 ในภาพรวมอยู่ในระดับมาก มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.31 และเมื่อพิจารณารายข้อพบว่า ผลการประเมินอยู่ในระดับมากเรียงลำดับ ดังนี้

- ลำดับที่ 1 ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.4
- ลำดับที่ 2 การนำไปใช้ประโยชน์ได้อย่างคุ้มค่า มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.3
- ลำดับที่ 3 วิธีการดำเนินงานและผลที่ได้รับ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.3
- ลำดับที่ 4 ความสำคัญของโครงการ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.2
- ลำดับที่ 5 เนื้อหาและความสอดคล้องของโครงการ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.2
- ข้อเสนอแนะการปรับปรุงและพัฒนาสื่อการเรียนรู้ เรื่อง การตัดต่อวิดีโอ โดยใช้โปรแกรม Flash Professional cs6
1. ในขั้นตอนของการบันทึกเสียงควรใช้อุปกรณ์ที่ช่วยให้เสียงมีความชัดมากที่สุด เพื่อผลงานที่น่าเสนอออกมาได้อย่างมีประสิทธิภาพ และผู้ใช้พึงพอใจมากที่สุด
  2. รายงานโครงการ 5 บท ควรให้ความสำคัญกับการจัดรูปแบบให้ถูกต้อง สวยงาม ตามรูปแบบหรือโครงสร้างที่กำหนดให้