



สื่อการเรียนรู้ เรื่อง การทำนามบัตรโดยใช้โปรแกรม Adobe illustrator

สุนิสา ขอบพิมาย  
อานนท์ สุหนต์

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)  
สาขาวิชา คอมพิวเตอร์  
วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ  
ปีการศึกษา 2559

ชื่อ	นางสาวสุนิสา ขอบพิมาย นายอานนท์ สุหนด์
ชื่อเรื่อง	สื่อการเรียนรู้ เรื่อง การทำนามบัตรโดยใช้โปรแกรม Adobe illustrator
สาขาวิชา	คอมพิวเตอร์
อาจารย์ที่ปรึกษา	นายอนุสรณ์ บุญยีน
ปีการศึกษา	2559

#### บทคัดย่อ

โครงการสื่อการเรียนรู้ เรื่อง การตัดต่อวิดีโอ โดยใช้โปรแกรม Adobe illustrator มีจุดมุ่งหมายเพื่อพัฒนาสื่อการเรียนการสอนในชั้นเรียน และสื่อการเรียนรู้ในการศึกษาด้วยตนเอง โดยใช้โปรแกรม Adobe illustrator และเพื่อศึกษาความพึงพอใจของผู้ใช้สื่อการเรียนรู้โปรแกรม Adobe illustrator

ผลการประเมินโครงการสื่อการเรียนรู้ เรื่อง การทำนามบัตรโดยใช้โปรแกรม Adobe illustrator ในภาพรวมอยู่ในระดับมาก มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.50 และเมื่อพิจารณารายข้อพบว่า ผลการประเมินอยู่ในระดับมากเรียงลำดับ ดังนี้

ลำดับที่ 1 ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มากที่สุด มีค่าเฉลี่ย 4.55

ลำดับที่ 2 การนำไปใช้ประโยชน์ได้อย่างคุ้มค่า มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มากที่สุด มีค่าเฉลี่ย 4.51

ลำดับที่ 3 ความสำคัญของโครงการ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มากที่สุด มีค่าเฉลี่ย 4.51

ลำดับที่ 4 วิธีการดำเนินงานและผลที่ได้รับ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.48

ลำดับที่ 5 เนื้อหาและความสอดคล้องของโครงการ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.48

ข้อเสนอแนะการปรับปรุงและพัฒนาสื่อการเรียนรู้ เรื่อง การพัฒนาสื่อการเรียนรู้เรื่อง การ  
ทำนามบัตรโดยใช้โปรแกรม Adobe illustrator

1. ในขั้นตอนของการบันทึกเสียงควรใช้อุปกรณ์ที่ช่วยให้เสียงมีความชัดมากที่สุด และ  
เพิ่มเติมความยาวของวิดีโอให้นานกว่านี้ จะเหมาะสมกว่าเดิม เพื่อผลงานที่นำเสนอออกมาได้อย่างมี  
ประสิทธิภาพ และผู้ใช้พึงพอใจมากที่สุด

2. รายงานโครงการ 5 บท ควรให้ความสำคัญกับการจัดรูปแบบให้ถูกต้อง สวยงาม ตาม  
รูปแบบหรือโครงสร้างที่กำหนดให้