



การสร้างสื่อการเรียนรู้ เรื่อง การวาดการ์ตูน animation โดยโปรแกรม Flash Cs5

ณัฐนนท์ สะอาดวงศ์
อิสระ ทะระย

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง(ปวส.)
สาขาวิชา คอมพิวเตอร์
วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ
ปีการศึกษา 2559

ชื่อ	นายณัฐนนท์ สะอาดวงศ์ นายอิสระ ทะราย
ชื่อเรื่อง	การวาดการ์ตูน animation โดยโปรแกรม Flash Cs5
สาขาวิชา	คอมพิวเตอร์
อาจารย์ที่ปรึกษา	นายอนุสรณ์ บุญยีน
ปีการศึกษา	2559

บทคัดย่อ

โครงการเรื่องการสร้างสื่อการเรียนรู้เรื่องการวาดการ์ตูน animation โดยโปรแกรม Flash Cs5 มีจุดมุ่งหมายเพื่อสร้างสื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับการสร้างสื่อการเรียนรู้เรื่องการออกแบบโดยโปรแกรม Flash Cs5 และเพื่อใช้สื่อการเรียนการสอนเพิ่มเติมจากการเรียนรู้ในห้องเรียน

ผลการประเมินสื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับสื่อการสร้างสื่อการเรียนรู้เรื่องการออกแบบโดยโปรแกรม Flash Cs5 ในภาพรวมอยู่ในระดับ มากที่สุด มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.75 และเมื่อพิจารณารายข้อพบว่า ผลการประเมินอยู่ในระดับ มาก เรียงลำดับ ดังนี้

ลำดับที่ 1 ความสำคัญของโครงการ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มากที่สุด มีค่าเฉลี่ย 4.77

ลำดับที่ 2 เนื้อหา ความสอดคล้องเหมาะสม มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มากที่สุด มีค่าเฉลี่ย 4.83

ลำดับที่ 3 วิธีการดำเนินงานและผลที่ได้รับ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มากที่สุด มีค่าเฉลี่ย 4.83

ลำดับที่ 4 ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มากที่สุด มีค่าเฉลี่ย 4.57

ลำดับที่ 5 การนำไปใช้ประโยชน์ได้อย่างคุ้มค่า มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มากที่สุด มี ค่าเฉลี่ย 4.77

ข้อเสนอแนะการปรับปรุงและพัฒนาสื่อการเรียนรู้เกี่ยวกับการสร้างสื่อการเรียนรู้เรื่องการออกแบบโดยโปรแกรม Flash Cs5

1. ควรปรับปรุงเสียงที่เบาเกินไป
2. ควรปรับปรุงเสียงที่รบกวน
3. ควรจะมีการจัดทำการ์ตูนที่มีความน่าสนใจมากขึ้น