



การสร้างสื่อการเรียนรู้ เรื่องการวาดตัวการ์ตูนด้วยโปรแกรม Adobe illustrator CS5

รัชฎาภรณ์ ฝ่ายชาวนา
เกสรดา ดอกไม้คลี
ชลธิชา พิมลนอก
นันทพร เพระะจันทร์
ธนวัฒน์ จันทร์โท

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์

วิทยาลัยเทคโนโลยีอักษรบริหารธุรกิจ

ปีการศึกษา 2561

ชื่อ	นางสาว รัชฎาภรณ์ ฝ่ายชานา นางสาว เกสรดา ดอกไม้คลี่ นางสาว ชลธิชา พิมลนอก นางสาว นันทพร เพราะจันทร์ นาย ธนวัฒน์ จันทร์โท
ชื่อเรื่อง	การสร้างงานกราฟิก โดยใช้โปรแกรม Adobe illustrator CS5
สาขาวิชา	คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
อาจารย์ที่ปรึกษา	นาย วิชระพล พรหมโคตร
ปีการศึกษา	2561

บทคัดย่อ

โครงการสื่อการเรียนรู้ เรื่อง การสร้างสื่อการเรียนรู้เรื่องการสร้างภาพกราฟิก ด้วยโปรแกรม Adobe illustrator CS5 มีจุดมุ่งหมายเพื่อพัฒนาสื่อการเรียนการสอนในชั้นเรียน และสื่อการเรียนรู้ในการศึกษาด้วยตนเองโดยใช้โปรแกรม Adobe illustrator CS5 และเพื่อศึกษาความพึงพอใจของผู้ใช้สื่อการเรียนรู้โปรแกรม Adobe illustrator CS5

ผลการประเมินโครงการการเรียนรู้เรื่องการสร้างภาพกราฟิก โดยใช้โปรแกรม Adobe illustrator CS5 โดยภาพรวมอยู่ในระดับมากที่สุด มีค่าเฉลี่ย 4.65 และเมื่อพิจารณารายข้อพบว่าผลการประเมินอยู่มนระดับมากเรียงลำดับ ดังนี้

ลำดับที่ 1 วิธีการดำเนินงานและผลที่ได้รับ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มากที่สุด มีค่าเฉลี่ย 4.65

ลำดับที่ 2 การนำไปใช้ประโยชน์ได้อย่างคุ้มค่า มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.50

ลำดับที่ 3 ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.40

ลำดับที่ 4 มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.39

ลำดับที่ 5 เนื้อหาและความสอดคล้องของโครงการมีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.25

ลำดับที่ 6 ความสำคัญของโครงการ มีผลประเมินความพึงพอใจอยู่ในระดับ มาก มีค่าเฉลี่ย 4.15

ข้อเสนอแนะการปรับปรุงและพัฒนาสื่อการเรียนรู้เรื่องการวาดตัวการ์ตูนโดยใช้โปรแกรม Adobe illustrator CS5

1. ในขั้นตอนของการบันทึกเสียงควรใช้อุปกรณ์ที่ช่วยให้เสียงมีความชัดมากที่สุด เพื่อผลงานที่นำเสนอออกมาได้อย่างมีประสิทธิภาพ และผู้ใช้พึงพอใจมากที่สุด

2. รายงานโครงการ 5 บท ควรให้ความสำคัญกับการจัดรูปแบบให้ถูกต้อง สวยงาม ตามที่กำหนดให้